



**Závodní pravidla České Kitové Federace pro disciplíny:**  
Kiteboarding Freestyle  
Kiteboarding slalom



## Seznam

### Kiteboarding disciplíny

- Závodní disciplíny

### Freestyle

- Vyřazovací způsob „pavouk“
- Jam session
- Best trick

### Slalom

- Základní informace
- Definice
- Základní pravidla
- Ostatní nařízení a úpravy
- Bodovací systém rozjížděk
- Startovací systém, řád
- Další vizuální signály



## Kiteboarding disciplíny

### **Závodní disciplíny**

Závody mohou být vyhlášeny v těchto disciplínách:

freestyle

slalom

kite cross

sliders (závody na překážkách)

Ke každé z těchto disciplín jsou sestavena kritéria a specifická pravidla podléhající obecným pravidlům a ustanovením.

### Freestyle

#### **Setkání závodníků a organizačního týmu**

První den závodu se minimálně 1 hodinu před startem uskuteční setkání závodníků a organizačního týmu. Na tomto setkání se závodníci dozví informace nezbytné k účasti v závodu, popř. plánované změny.

#### **Formát závodu pro freestyle**

- Vyřazovací způsob „pavouk“ - jednoduchá a podvojná eliminace
- Jam session
- Best trick

#### **Vyřazovací způsob „pavouk“ jednoduchá a podvojná eliminace**

##### **Struktura závodu**

Závod je veden v rozjížděkách vyřazovacím systémem. Rozpisem závodu je pověřen ředitel závodu a je veden tzv. systémem pavouka.

Minimální počet je 4 závodníci a maximální počet je 32 závodníků v závodu. V případě většího počtu závodníků se jedou kvalifikační rozjížděky.

##### **Závod by měl mít následující rozjížděky:**

-**1. kolo**- rozjížděka 4 závodníků- pokud možno jeden na jednoho

-**2. kolo**- rozjížděka 4 závodníků- pokud možno jeden na jednoho

-**čtvrtfinále**: rozjížděky 2 závodníků

-**semifinále**: rozjížděky 2 závodníků

-**finále**: rozjížděka 2 závodníků

Všechny informace týkající se rozjížděk má dát ředitel závodu na prvním setkání závodníků a organizačního týmu tzv. skippers meeting. V žádné rozjížděce není dovoleno střídání závodníků.

Závodníci jsou posuzováni dle triků v jednotlivých rozjížděkách. Posuzování je zcela založeno na výkonu jednotlivých závodníků v závodu. Hlavním hlediskem při posuzování triků je náročnost a kvalita provedení. Kombinace triků může zvýšit bodové hodnocení. V každé rozjížděce budou rozhodčí u závodníka posuzovat maximální počet 12 triků, z nichž rozhodčí vyberou 7 triků s nejvyšším hodnocením, které budou započítávány do konečného výsledku.

#### **Soutěžící jsou posuzováni podle těchto kritérií:**

**max. 10 bodů: za technickou obtížnost výkonu**

(dosažená výška a síla/rychlost, pozice kitu)

**max. 10 bodů: za rozmanitost výkonu**

(schopnost předvést triky oboustranně-switch, předvést rotace v obou směrech levá-pravá strana, horizontální i vertikální rotace, power triky a vysoké skoky)

**max. 10 bodů: za celkový dojem**

(styl jízdy, kvalita výkonu v porovnání s kvantitou, nové triky a wow efekt-ohromení)



### **Nečisté přistání po skoku**

Závodník se dotkne při přistání svým tělem vody (z důvodu ztráty stability či síly skoku), ale dále pokračuje v jízdě.

### **Kvalifikace pádu**

Závodník při přistání neudrží stabilitu a spadne do vody nebo ztratí výkon kitu natolik, že dále plynule nepokračuje v jízdě.

### **Další aspekty posuzování**

Ztráta baru: v případě, že závodník při handle pass triku neuchopí bar, ale safety leash, aby dosáhl na bar, trik je posuzován stejně jako při pádu. V případě, že závodník uchopí při handle pass triku chicken loop trik je hodnocen jako odjetý, ale s nižším bodovým hodnocením než čisté přechycení baru.

Pád po skoku se nezapočítává do skóre za technickou obtížnost. Nečisté přistání po skoku se projeví srážkou 50% z bodů v hodnocení technické obtížnosti. Hlavní rozhodčí určí umístění jezdců v rozjíždkách tak, že zprůměruje konečné umístění v rozjíždce všech rozhodčích. Hodnocení rozhodčích je k nahlédnutí pouze závodníkům zúčastněných v dané rozjíždce a ti jsou oprávněni dostat vysvětlení.

### **Časové rozvržení rozjížděk**

Délka jedné rozjíždky je 7 minut a čas mezi jednotlivými rozjíždkami pak 3 minuty, jestliže vedení závodu neurčí jinak. Jakékoliv změny a specifikace budou vyhlášeny na prvním setkání ředitele závodu a závodníků.

### **Vizuální signály**

Rozjíždky budou startovány s použitím následujících znamení. Časy musejí být brány od vizuálních znamení, na nepřítomnost zvukového znamení nesmí být brán zřetel. Rozjíždky a časové úseky mezi nimi určují 3 vlajky různé barvy. Pokud hlavní rozhodčí nebo ředitel závodu nerozhodne jinak, vlajky by měly mít barvu **modrou**, **žlutou** a **červenou**.

#### **Vlajkové signály:**

Žlutá vlajka vlaje 15 minut před startem první rozjíždky (pokud ředitel závodu neurčí jinak).

V čase mezi rozjíždkami vlaje žlutá vlajka.

Jednu minutu před startem rozjíždky jde žlutá vlajka dolů.

Během rozjíždky vlaje vlajka modrá, která jde dolů jednu minutu před koncem rozjíždky.

Vlajka červená vlaje v případě, že je rozjíždka zrušena a závodníci se MUSÍ vrátit na místo startu pro instrukce.

#### **Zvukové signály:**

Rozjíždky a časové úseky mezi nimi určuje také zvuková siréna.

#### **Zvukové signály mají být:**

- jedno zaznění sirény určuje konec přestávky a začátek rozjíždky
- jedno zaznění sirény určuje konec rozjíždky a začátek přestávky
- tři zaznění sirény se používají, pokud je rozjíždka zrušena.

Pokud ředitel závodu nerozhodne jinak, používají se výše uvedené zvukové signály.

### **Závodníci a pravidla rozjížděk**

Všichni závodníci se nejméně 5 minut před startem své rozjíždky musí hlásit beach marshalovi (kontaktní osoba pro komunikaci mezi závodníky a organizačním týmem v průběhu závodu) kvůli identifikaci a pro vyzvednutí barevného dresu (pokud je to nutné). Pokud jsou používány barevné dresy, závodník je povinen navracením dresu ihned po odjetí rozjíždky. Beach marshal rozdává a vybírá barevné dresy a sděluje závodníkům výsledky z jednotlivých rozjížděk. Závodník musí nahlásit značku a barvu svého kitu během rozjíždky, pokud jej o to beach marshal požádá. Za nahlášení se beach marshalovi zodpovídá pouze závodník. Závodníkovi, který se před rozjíždkou nenahlásí beach marshalovi, může být udělen postih.



### **Soutěžní prostor**

O velikosti a umístění soutěžního prostoru rozhoduje ředitel závodu v souladu s bezpečnostními pravidly. Soutěžní prostor má být čtvercového tvaru (pokud jinak neurčí ředitel závodu). Pokud je soutěžní prostor blízko stromů nebo jiné překážky ohrožující bezpečnost soutěžících, musí být bezpečnostní zóna minimálně 20 metrů od těchto překážek. Soutěžní prostor musí být viditelně označen čtyřmi značkami. Pokud se některá ze značek ztratila nebo přemístila, bude další rozjíždka pozdržena až do doby, než se značka dá na správné místo. Kvůli chybějící značce nemůže být rozjíždka zrušena. Každý trik musí být od odrazu až po přistání proveden uvnitř soutěžního prostoru jinak nebude započítáván do výsledku.

### **Obecná a bezpečnostní pravidla**

Všechna bezpečnostní a obecná pravidla se řídí: Obecnými pravidly a nařízeními pro kiteboarding

## **Jam session**

### **Struktura závodu**

Minimální počet je 4 závodníci a maximální počet je 32 závodníků v závodu.

Závodníci závodí v jedné nebo více skupinách (minimální počet je 4 závodníci ve skupině). Po odjetí základních skupin se nejlepší jezdci potkají v tzv. super finále.

Výkony závodníků jsou posuzovány dle triků v jednotlivých rozjíždkách. Posuzování je zcela založeno na výkonu jednotlivých závodníků v závodu. Hlavním hlediskem při posuzování triků je náročnost a kvalita provedení. Kombinace triků může zvýšit bodové hodnocení.

#### **Soutěžící jsou posuzováni podle 3 kritérií:**

**max. 10 bodů: za technickou obtížnost výkonu**

(dosažená výška a síla/rychlost, pozice kitu)

**max. 10 bodů: za rozmanitost výkonu**

(schopnost předvést triky oboustranně-switch, předvést rotace v obou směrech levá-pravá strana, horizontální i vertikální rotace, power triky a vysoké skoky)

**max. 10 bodů: za celkový dojem**

(styl jízdy, kvalita výkonu v porovnání s kvantitou, nové triky a wow efekt-ohromení)

### **Nečisté přistání po skoku:**

Závodník se dotkne při přistání svým tělem vody (z důvodu ztráty stability či síly skoku), ale dále pokračuje v jízdě.

### **Kvalifikace pádu:**

Závodník při přistání neudrží stabilitu a spadne do vody nebo ztratí výkon kitu natolik, že dál plynule nepokračuje v jízdě.

### **Další aspekty posuzování**

Ztráta baru: v případě, že závodník při handle pass triku neuchopí bar, ale safety leash, aby dosáhl na bar, trik je posuzován stejně jako při pádu. V případě, že závodník uchopí při handle pass triku chicken loop trik je hodnocen jako odjetý, ale s nižším bodovým hodnocením než čisté přechycení baru.

Všichni rozhodčí si zaznamenávají veškeré skoky či pohyby jezdce a na konci rozjíždky udělují body. Pád po skoku se nezapočítává do skóre za technickou obtížnost. U velmi těžkých skoků, ale může zlepšit skóre za rozmanitost. Nečisté přistání po skoku se projeví srážkou 50% z bodů v hodnocení technické obtížnosti. Neustálé pády při doskoku mohou snížit body za styl při celkovém dojmu. Pád či nečisté přistání hlásí hlavní rozhodčí. Hlavní rozhodčí určí umístění jezdce v rozjíždkách tak, že zprůměruje konečné umístění v rozjíždce všech rozhodčích. Hodnocení rozhodčích je k nahlédnutí jednotlivým závodníkům a ti jsou oprávněni dostat vysvětlení.



### **Vizuální signály**

Rozjíždky budou startovány s použitím následujících znamení. Časy musejí být brány od vizuálních znamení, na nepřítomnost zvukového znamení nesmí být brán zřetel. Rozjíždky a časové úseky mezi nimi určují 3 vlajky různé barvy. Pokud hlavní rozhodčí nebo ředitel závodu nerozhodnou jinak, vlajky by měly mít barvu modrou, žlutou a červenou.

#### **Vlajkové signály:**

Žlutá vlajka vlaje 15 minut před startem první rozjíždky (pokud ředitel závodu neurčí jinak).

V čase mezi rozjíždkami vlaje žlutá vlajka.

Jednu minutu před startem rozjíždky jde žlutá vlajka dolů.

Během rozjíždky vlaje vlajka modrá, která jde dolů jednu minutu před koncem rozjíždky.

Vlajka červená vlaje v případě, že je rozjíždka zrušena a závodníci se MUSÍ vrátit na místo startu pro instrukce.

### **Zvukové signály:**

Rozjíždky a časové úseky mezi nimi určuje také siréna.

#### **Zvukové signály mají být:**

- jedno zaznění sirény určuje konec přestávky a začátek rozjíždky
- jedno zaznění sirény určuje konec rozjíždky a začátek přestávky
- tři zaznění sirény se používají, pokud je rozjíždka zrušena.

Pokud ředitel závodu nerozhodne jinak, používají se výše uvedené zvukové signály.

### **Časové rozvržení rozjížděk**

Délka jedné rozjíždky je alespoň 20 minut jestliže vedení závodu neurčí jinak. Jakékoliv změny a specifikace budou vyhlášeny na prvním setkání ředitele závodu a závodníků.

### **Závodníci a pravidla rozjížděk**

Všichni závodníci se nejméně 5 minut před startem své rozjíždky musí hlásit beach marshalovi (kontaktní osoba pro komunikaci mezi závodníky a organizačním týmem v průběhu závodu) kvůli identifikaci a pro vyzvednutí barevného dresu (pokud je to nutné). Pokud jsou používány barevné dresy, závodník je povinen navrácením dresu ihned po odjetí rozjíždky. Beach marshal rozdává a vybírá barevné dresy a sděluje závodníkům výsledky z jednotlivých rozjížděk. Závodník musí nahlásit značku a barvu svého kitu během rozjíždky, pokud jej o to beach marshal požádá. Za nahlášení se beach marshalovi zodpovídá pouze závodník. Závodníkovi, který se před rozjíždkou nenahlásí beach marshalovi, může být udělen postih.

### **Soutěžní prostor**

O velikosti a umístění soutěžního prostoru rozhoduje ředitel závodu v souladu s bezpečnostními pravidly. Soutěžní prostor má být čtvercového tvaru (pokud jinak neurčí ředitel závodu). Pokud je soutěžní prostor blízko stromů nebo jiné překážky ohrožující bezpečnost soutěžících, musí být bezpečnostní zóna minimálně 20 metrů od těchto překážek. Soutěžní prostor musí být viditelně označen čtyřmi značkami. Pokud se některá ze značek ztratila nebo přemístila, bude další rozjíždka pozdržena až do doby, než se značka dá na správné místo. Kvůli chybějící značce nemůže být rozjíždka zrušena. Každý trik musí být od odrazu až po přistání proveden uvnitř soutěžního prostoru jinak nebude započítáván do výsledku.

### **Obecná a bezpečnostní pravidla**

Všechna bezpečnostní a obecná pravidla se řídí: Obecnými pravidly a nařízeními pro kiteboarding



## Best trick

### **Struktura závodu**

Minimální počet je 4 závodníci a maximální počet je 32 závodníků v závodu. Závodníci závodí v jedné nebo více skupinách (minimální počet je 4 závodníci ve skupině). Ohodnoceny jsou všechny správně přistáté skoky, ale vyhrává pouze ten nejpůsobivější.

Soutěžící jsou hodnoceni podle 2 kritérií:

**max. 10 bodů: za technickou obtížnost výkonu**

(dosažená výška a síla/rychlost, pozice kitu)

**max. 10 bodů: za celkový dojem**

(styl jízdy, kvalita provedení, inovace a wow efekt - ohromení)

### **Nečisté přistání po skoku:**

Závodník se dotkne při přistání svým tělem vody (z důvodu ztráty stability či síly skoku), ale dále pokračuje v jízdě.

### **Kvalifikace pádu:**

Závodník při přistání neudrží stabilitu a spadne do vody nebo ztratí výkon kitu natolik, že dál plynule nepokračuje v jízdě.

### **Další aspekty posuzování**

Ztráta baru: v případě, že závodník při handle pass triku neuchopí bar, ale safety leash, aby dosáhl na bar, trik je posuzován stejně jako při pádu. V případě, že závodník uchopí při handle pass triku chicken loop trik je hodnocen jako odjetý, ale s nižším bodovým hodnocením než čisté přechycení baru.

Všichni rozhodčí si zaznamenávají veškeré skoky či pohyby jezdce a na konci rozjíždky vyberou nejlepší trik. Pád po skoku se nezapočítává do žádného ze skóre. Nečisté přistání po skoku se projeví srážkou 50% z bodů v hodnocení technické obtížnosti. Pád či nečisté přistání hlásí hlavní rozhodčí. Hlavní rozhodčí určí umístění jezdce v tak, že porovná výsledky všech rozhodčích. Hodnocení rozhodčích je k nahlédnutí jednotlivým závodníkům a ti jsou oprávněni dostat vysvětlení.

### **Časové rozvržení rozjížděk**

Délka jedné rozjíždky je alespoň 7 minut jestliže vedení závodu neurčí jinak. Jakékoliv změny a specifikace budou vyhlášeny na prvním setkání ředitele závodu a závodníků.

### **Vizuální signály**

Rozjíždky budou startovány s použitím následujících znamení. Časy musejí být brány od vizuálních znamení, na nepřítomnost zvukového znamení nesmí být brán zřetel. Rozjíždky a časové úseky mezi nimi určují 3 vlajky různé barvy. Pokud hlavní rozhodčí nebo ředitel závodu nerozhodnou jinak, vlajky by měly mít barvu modrou, žlutou a červenou.

#### **Vlajkové signály:**

Žlutá vlajka vlaje 15 minut před startem první rozjíždky (pokud ředitel závodu neurčí jinak).

V čase mezi rozjíždkami vlaje žlutá vlajka.

Jednu minutu před startem rozjíždky jde žlutá vlajka dolů.

Během rozjíždky vlaje vlajka modrá, která jde dolů jednu minutu před koncem rozjíždky.

Vlajka červená vlaje v případě, že je rozjíždka zrušena a závodníci se MUSÍ vrátit na místo startu pro instrukce.

#### **Zvukové signály:**

Rozjíždky a časové úseky mezi nimi určuje také siréna.

#### Zvukové signály mají být:

- jedno zaznění sirény určuje konec přestávky a začátek rozjíždky
- jedno zaznění sirény určuje konec rozjíždky a začátek přestávky
- tři zaznění sirény se používají, pokud je rozjíždka zrušena.

Pokud ředitel závodu nerozhodne jinak, používají se výše uvedené zvukové signály.



### **Soutěžní prostor**

O velikosti a umístění soutěžního prostoru rozhoduje ředitel závodu v souladu s bezpečnostními pravidly. Soutěžní prostor má být čtvercového tvaru (pokud jinak neurčí ředitel závodu). Pokud je soutěžní prostor blízko stromů nebo jiné překážky ohrožující bezpečnost soutěžících, musí být bezpečnostní zóna minimálně 20 metrů od těchto překážek. Soutěžní prostor musí být viditelně označen čtyřmi značkami. Pokud se některá ze značek ztratila nebo přemístila, bude další rozjíždka pozdržena až do doby, než se značka dá na správné místo. Kvůli chybějící značce nemůže být rozjíždka zrušena. Každý trik musí být od odrazu až po přistání proveden uvnitř soutěžního prostoru jinak nebude započítáván do výsledku.

### **Obecná a bezpečnostní pravidla**

Všechna bezpečnostní a obecná pravidla se řídí: Obecnými pravidly a nařízeními pro kiteboarding

## **Slalom**

### **Základní informace**

Tvar a typ závodního tratě je stanoven vedením závodu na základě povětrnostních podmínek a dané charakterem místa. Ředitel závodu informuje závodníky o zvolené variantě na tzv. skippers meetingu, který je svolán před startem první rozjíždky.

Nákres závodu, počet okruhů, počet rozjížděk a další upřesňující informace k závodu musí být připraveny k nahlédnutí všem závodníkům alespoň 30 minut před startem první rozjíždky.

### **Definice:**

Jezdec - závodník: znamená jezdec, kite a board

**Starboard:** jezdec, který při kontinuální jízdě drží kite ve větrném okně mezi 12 – 3 hodinou

**Port board:** jezdec, který při kontinuální jízdě drží kite ve větrném okně mezi 9 - 12 hodinou

### **Start**

Start znamená když jezdec nebo jeho board protnou jakoukoliv částí startovní linii. Pro klasifikování startu musí jet (kontinuální jízda, jezdec stojící na boardu).

### **Cíl**

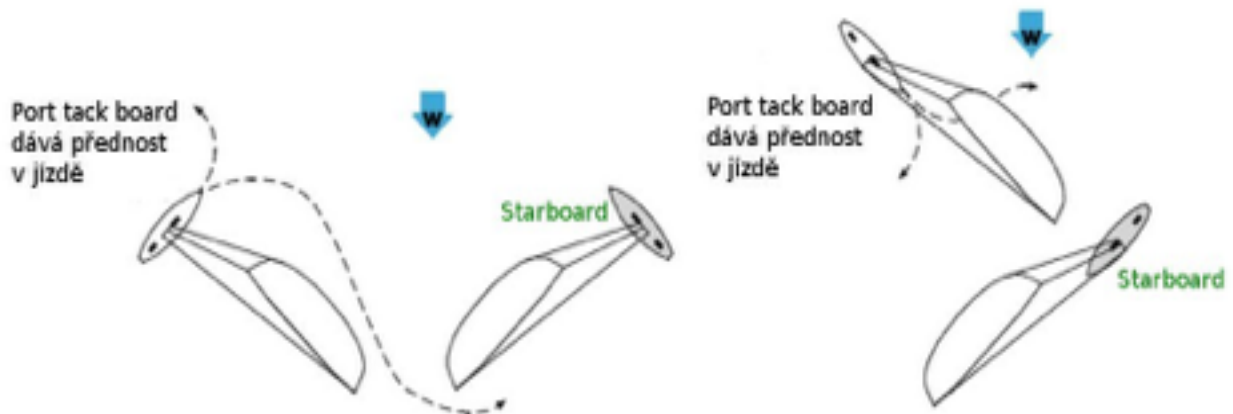
Aby jezdec byl klasifikován „dojel do cíle“: musí jedoucí (kontinuální jízda, jezdec stojí na boardu) zcela protnout cílovou linii s kitem ve vzduchu. Body dragg není povolen.



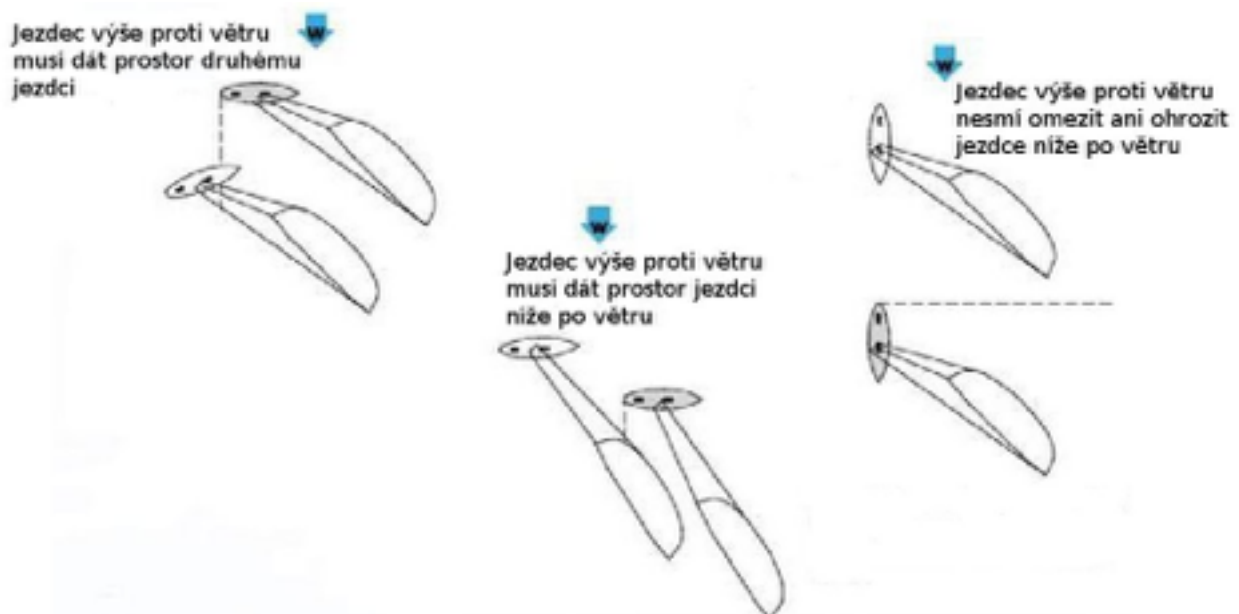
### Míjení jezdců

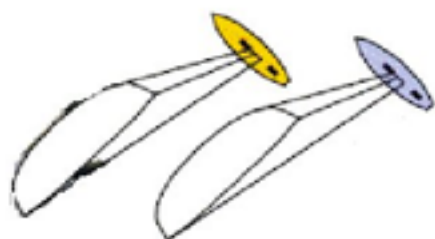
**Na opačném větru:** jezdcí jedoucí opačným směrem

V případě, že se potkají jezdcí na opačném větru, musí jezdec jedoucí jako PORT dát přednost jezdcí jedoucímu STARBOARD.



**Na stejném větru:** jezdcí jedoucí stejným směrem, jízdá po větru, stoupání proti větru





Při "stoupačce" musí druhý jezdec reagovat na změny v jízdě prvního jezdce a dát mu prostor na manévrování

### Změna směru

Jezdec měnící směr (provádějící obrat) nesmí omezit žádného jezdce pokračující v jízdě. Jestliže mění směr jezdec s právem jízdy, musí dát druhému jezdci dostatek místa k vyhýbání.



Jezdec měnící směr nesmí omezit jezdce, který drží stejný směr

### Zabránění kontaktu

Jestliže je to rozumně možné, jezdci musí zabránit v kontaktu jak těly tak i boardy a kity. Avšak jezdec s právem jízdy nebo jezdec s právem na místo u bóje:

- nemusí jednat k zabránění doteku, dokud není jasné, že jiný jezdec neuhýbá nebo že neposkytuje místo u bóje
- nesmí být potrestán, pokud nešlo o dotyk, který způsobil škodu nebo zranění

### Poskytnutí místa u bóje

1. Jestliže jsou jezdci v krytí, musí jezdec, který je na vnější straně poskytnout dostatek místa jezdci na vnitřní straně
2. Jestliže jezdec získal vnitřní stranu u bóje z pozice zcela vzadu a na poslední chvíli a vnější jezdec není schopen poskytnout místo u bóje, není to po něm požadováno.



### Ostatní nařízení a úpravy

1. Slalom je závod z jednoho místa do druhého
2. Pro start závodu mohou být použity dva typy startu – plážový start, vodní start
3. Minimální věk startujícího je 15 let
4. Závod je pořádán ve dvou kategoriích: muži, ženy
5. V jednom závodě může startovat maximálně 32 závodníků
6. Délka jednoho závodu je maximálně 25 minut
7. Minimální počet rozjížděk pro uznání výsledků je 1 rozjížd'ka
8. Maximální počet je 6 rozjížděk/den
9. V případě odjetí více rozjížděk budou rozjížd'ky rušeny dle nejhorších ve prospěch jezdců systémem: 3 rozjížd'ky - 1 discard, 6 rozjížděk - 2 discards, 9 rozjížděk - 3 discards
10. Závodník, který nenahlásí barvu, velikost, značku a typ svého kitu před rozjížd'kou může být v této rozjížd'ce diskvalifikován
11. Závodník (ci), který protne startovací linii před startovním signálem bude z této rozjížd'ky diskvalifikován
12. Závodník, který neprojede trať závodu, dle stanovené specifikace bude diskvalifikován
13. Závodník, který neprojede správně cílovou linii bude kvalifikován jako NZ nedokončil závod
14. Závodník, který neobjede nebo nesprávně objede bóji bude diskvalifikován

### Obecná a bezpečnostní pravidla

Všechna bezpečnostní a obecná pravidla se řídí: Obecnými pravidly a nařízeními pro kiteboarding



### **Bodovací systém dle umístění v rozjíždkách**

Bodový výsledek každého závodníka v závodě musí být součtem jeho bodů z rozjížděk s vyškrtnutím nejhorší rozjíždky dle pravidel.

<u>umístění – pozice</u>	<u>body</u>
1	0,7
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
atd.	atd.

Závodníci, kteří nedokončili, byli diskvalifikováni, nevystartovali dostanou počet bodů (dle celkového počtu závodníků) plus 1 bod.

### **Startovní systém - řád**

Rozjíždky budou startovány s použitím následujících znamení. Časy musejí být brány od vizuálních znamení, na nepřítomnost zvukového znamení nesmí být brán zřetel.

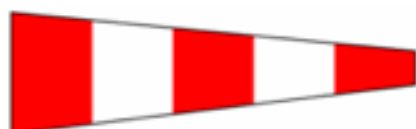
Jako informační signál pro závodníky je vztyčena ŽLUTÁ VLAJKA - 20 minut před startem. Tato vlajka je vztyčena po celou dobu až do startu závodu.

<u>Signal</u>	<u>vlajky a zvukové signály</u>	<u>minuty do startu</u>
Výstražný	Červená vlajka 1 zvukový signál	5
Přípravný	Černá vlajka vztyčena 1 zvukový signál	4
Jedna minuta	Černá vlajka jde dolů (bez vlajky)	1
Start	Zelená vlajka jde nahoru 1 dlouhý zvukový signál	0

### Další vizuální signály (vlajky)

Význam vizuálních a zvukových znamení je stanoven níže. Šipky nahoru nebo dolů znamenají, že vizuální znamení je vyvěšeno nebo spuštěno. Tečka znamená zvuk, přerušované čáry znamenají opakovaný zvuk a dlouhá čára znamená dlouhý zvukový signál.

#### **Znamení odkladu**



rozjížd'ky jsou  
Další znamení bude dáno 1 minutu  
po spuštění.

#### **Znamení přerušení**

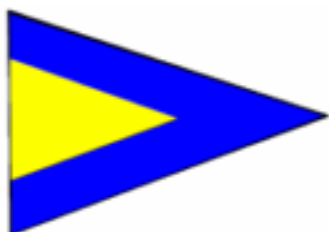


Nestartované rozjížd'ky  
Všechny

jsou odloženy.  
odstartované

pozastaveny. Návrat do startovacího  
prostoru. Další znamení bude dáno  
1 minutu po spuštění.

#### **Znamení odvolání**



Všeobecné odvolání. Další znamení  
bude dáno 1 minutu po spuštění.

#### **Přípravný signál**



Přípravné znamení při startu. Jakmile je  
černá vlajka spuštěna (1min do startu),  
nesmí být žádný jezdec v trojúhelníku  
vytýčeném startovací linií a první bójkou  
umístěnou proti směru větru