



Závodní pravidla České Kitové Federace pro disciplíny:
Snowkiting Freestyle
Snowkiting Course Race - okruhový závod



Seznam

Snowkiting disciplíny

- Závodní disciplíny

Freestyle

- Vyřazovací způsob „pavouk“
- Jam session
- Best trick

Course race okruhové závody

- Základní informace
- Definice
- Základní pravidla
- Ostatní nařízení a úpravy
- Bodovací systém rozjížděk
- Startovací systém, řád



Snowkiting disciplíny

Závodní disciplíny

Závody mohou být vyhlášeny v těchto disciplínách:

- freestyle
- okruhový závod
- course raceslalom
- kite cross
- sliders (závodní na překážkách)

Ke každé z těchto disciplín jsou sestavena kritéria a specifická pravidla podléhající obecným pravidlům a ustanovením.

Freestyle

Setkání závodníků a organizačního týmu

První den závodu se minimálně 1 hodinu před startem uskuteční setkání závodníků a organizačního týmu. Na tomto setkání se závodníci dozví informace nezbytné k účasti v závodu, popř. plánované změny.

Formát závodu pro freestyle

- Vyřazovací způsob „pavouk“ - jednoduchá a podvojná eliminace
- Jam session
- Best trick

Vyřazovací způsob „pavouk“ jednoduchá a podvojná eliminace

Struktura závodu

Závod je veden v rozjížděkách vyřazovacím systémem. Rozpisem závodu je pověřen ředitel závodu a je veden tzv. systémem pavouka.

Minimální počet je 4 závodníci a maximální počet je 32 závodníků v závodu. V případě většího počtu závodníků se jedou kvalifikační rozjížděky.

Závod by měl mít následující rozjížděky:

- 1. kolo**- rozjížděka 4 závodníků- pokud možno jeden na jednoho
- 2. kolo**- rozjížděka 4 závodníků- pokud možno jeden na jednoho
- čtvrtfinále**: rozjížděky 2 závodníků
- semifinále**: rozjížděky 2 závodníků
- finále**: rozjížděka 2 závodníků

Všechny informace týkající se rozjížděk má dát ředitel závodu na prvním setkání závodníků a organizačního týmu tzv. skippers meeting. V žádné rozjížděce není dovoleno střídání závodníků.

Závodníci jsou posuzováni dle triků v jednotlivých rozjížděkách. Posuzování je zcela založeno na výkonu jednotlivých závodníků v závodu. Hlavním hlediskem při posuzování triků je náročnost a kvalita provedení. Kombinace triků může zvýšit bodové hodnocení. V rozjížděce není stanoveno maximum odjetých triků avšak rozhoduje kvalita oproti kvantitě.



Soutěžící jsou posuzováni podle těchto kritérií:

max. 10 bodů: za technickou obtížnost výkonu

(dosažená výška a síla/rychlost, pozice kitu)

max. 10 bodů: za rozmanitost výkonu

(schopnost předvést triky oboustranně-switch, předvést rotace v obou směrech levá-pravá strana, horizontální i vertikální rotace, power triky a vysoké skoky)

max. 10 bodů: za celkový dojem

(styl jízdy, kvalita výkonu v porovnání s kvantitou, nové triky a wow efekt-ohromení)

Nečisté přistání po skoku

Závodník se dotkne při přistání svým tělem země (sněhu) (z důvodu ztráty stability či síly skoku), ale dále pokračuje v jízdě.

Kvalifikace pádu

Závodník při přistání neudrží stabilitu a spadne na zem (sníh) nepokračuje kontinálně v jízdě nebo jeho kite ztratí natolik výkon, že dál neletí a spadne na zem (sníh).

Další aspekty posuzování

Ztráta baru: v případě, že závodník při handle pass triku neuchopí bar, ale safety leash, aby dosáhl na bar, trik je posuzován stejně jako při pádu. V případě, že závodník uchopí při handle pass triku chicken loop trik je hodnocen jako odjetý, ale s nižším bodovým hodnocením než čisté přechycení baru.

Pád po skoku se nezapočítává do skóre. Nečisté přistání po skoku se projeví srážkou 50% z bodů v hodnocení technické obtížnosti. Hlavní rozhodčí určí umístění jezdců v rozjížděčkách tak, že zprůměruje konečné umístění v rozjížděčce všech rozhodčích. Hodnocení rozhodčích je k nahlédnutí pouze závodníkům zúčastněným v dané rozjížděčce a ti jsou oprávněni dostat vysvětlení.

Časové rozvržení rozjížděk

Délka jedné rozjížděčky je 7 minut a čas mezi jednotlivými rozjížděčkami pak 3 minuty, jestliže vedení závodu neurčí jinak. Jakékoliv změny a specifikace budou vyhlášeny na prvním setkání ředitele závodu a závodníků.

Vizuální signály

Rozjížděčky budou startovány s použitím následujících znamení. Časy musejí být brány od vizuálních znamení, na nepřítomnost zvukového znamení nesmí být brán zřetel. Rozjížděčky a časové úseky mezi nimi určují 3 vlajky různé barvy. Pokud hlavní rozhodčí nebo ředitel závodu nerozhodnou jinak, vlajky by měly mít barvu **modrou**, **žlutou** a **červenou**.

Vlajkové signály:

Žlutá vlajka vlaje 15 minut před startem první rozjížděčky (pokud ředitel závodu neurčí jinak).

V čase mezi rozjížděčkami vlaje žlutá vlajka.

Jednu minutu před startem rozjížděčky jde žlutá vlajka dolů.

Během rozjížděčky vlaje vlajka modrá, která jde dolů jednu minutu před koncem rozjížděčky.

Vlajka červená vlaje v případě, že je rozjížděčka zrušena a závodníci se **MUSÍ** vrátit na místo startu pro instrukce.

Zvukové signály:

Rozjížděčky a časové úseky mezi nimi určuje také zvuková siréna.

Zvukové signály mají být:

- jedno zaznění sirény určuje konec přestávky a začátek rozjížděčky
- jedno zaznění sirény určuje konec rozjížděčky a začátek přestávky
- tři zaznění sirény se používají, pokud je rozjížděčka zrušena.

Pokud ředitel závodu nerozhodne jinak, používají se výše uvedené zvukové signály.



Závodníci a pravidla rozjížděk

Všichni závodníci se nejméně 5 minut před startem své rozjíždky musí hlásit beach marshalovi (kontaktní osoba pro komunikaci mezi závodníky a organizačním týmem v průběhu závodu) kvůli identifikaci a pro vyzvednutí barevného dresu (pokud je to nutné). Pokud jsou používány barevné dresy, závodník je povinen navrácením dresu ihned po odjetí rozjíždky. Beach marshal rozdává a vybírá barevné dresy a sděluje závodníkům výsledky z jednotlivých rozjížděk. Závodník musí nahlásit značku a barvu svého kytu během rozjíždky, pokud jej o to beach marshal požádá. Za nahlášení se beach marshalovi zodpovídá pouze závodník. Závodníkovi, který se před rozjíždkou nenahlásí beach marshalovi, může být udělen postih.

Soutěžní prostor

O velikosti a umístění soutěžního prostoru rozhoduje ředitel závodu v souladu s bezpečnostními pravidly. Soutěžní prostor má být čtvercového tvaru (pokud jinak neurčí ředitel závodu). Pokud je soutěžní prostor blízko stromů nebo jiné překážky ohrožující bezpečnost soutěžících, musí být bezpečnostní zóna minimálně 20 metrů od těchto překážek. Soutěžní prostor musí být viditelně označen čtyřmi značkami. Pokud se některá ze značek ztratila nebo přemístila, bude další rozjíždka pozdržena až do doby, než se značka dá na správné místo. Kvůli chybějící značce nemůže být rozjíždka zrušena. Každý trik musí být od odrazu až po přistání proveden uvnitř soutěžního prostoru jinak nebude započítáván do výsledku.

Obecná a bezpečnostní pravidla

Všechna bezpečnostní a obecná pravidla se řídí: Obecnými pravidly a nařízeními pro snowkiting.

Jam session

Struktura závodu

Minimální počet je 4 závodníci a maximální počet je 32 závodníků v závodu.

Závodníci závodí v jedné nebo více skupinách (minimální počet je 4 závodníci ve skupině). Po odjetí základních skupin se nejlepší jezdci potkají v tzv. super finále.

Výkony závodníků jsou posuzovány dle triků v jednotlivých rozjíždkách. Posuzování je zcela založeno na výkonu jednotlivých závodníků v závodu. Hlavním hlediskem při posuzování triků je náročnost a kvalita provedení. Kombinace triků může zvýšit bodové hodnocení.

Soutěžící jsou posuzováni podle 3 kritérií:

max. 10 bodů: za technickou obtížnost výkonu

(dosažená výška a síla/rychlost, pozice kytu)

max. 10 bodů: za rozmanitost výkonu

(schopnost předvést triky oboustranně-switch, předvést rotace v obou směrech levá-pravá strana, horizontální i vertikální rotace, power triky a vysoké skoky)

max. 10 bodů: za celkový dojem

(styl jízdy, kvalita výkonu v porovnání s kvantitou, nové triky a wow efekt-ohromení)

Nečisté přistání po skoku

Závodník se dotkne při přistání svým tělem země (sněhu) (z důvodu ztráty stability či síly skoku), ale dále pokračuje v jízdě.

Kvalifikace pádu

Závodník při přistání neudrží stabilitu a spadne na zem (sníh) nepokračuje kontinálně v jízdě nebo jeho kite ztratí natolik výkon, že dál neletí a spadne na zem (sníh).



Další aspekty posuzování

Ztráta baru: v případě, že závodník při handle pass triku neuchopí bar, ale safety leash, aby dosáhl na bar, trik je posuzován stejně jako při pádu. V případě, že závodník uchopí při handle pass triku chicken loop trik je hodnocen jako odjetý, ale s nižším bodovým hodnocením než čisté přechycení baru.

Pád po skoku se nezapočítává do skóre. Nečisté přistání po skoku se projeví srážkou 50% z bodů v hodnocení technické obtížnosti. Hlavní rozhodčí určí umístění jezdců v rozjíždkách tak, že zprůměruje konečné umístění v rozjíždce všech rozhodčích. Hodnocení rozhodčích je k nahlédnutí pouze závodníkům zúčastněných v dané rozjíždce a ti jsou oprávněni dostat vysvětlení.

Vizuální signály

Rozjíždky budou startovány s použitím následujících znamení. Časy musejí být brány od vizuálních znamení, na nepřítomnost zvukového znamení nesmí být brán zřetel. Rozjíždky a časové úseky mezi nimi určují 3 vlajky různé barvy. Pokud hlavní rozhodčí nebo ředitel závodu nerozhodnou jinak, vlajky by měly mít barvu **modrou**, **žlutou** a **červenou**.

Vlajkové signály:

Žlutá vlajka vlaje 15 minut před startem první rozjíždky (pokud ředitel závodu neurčí jinak).

V čase mezi rozjíždkami vlaje žlutá vlajka.

Jednu minutu před startem rozjíždky jde žlutá vlajka dolů.

Během rozjíždky vlaje vlajka modrá, která jde dolů jednu minutu před koncem rozjíždky.

Vlajka červená vlaje v případě, že je rozjíždka zrušena a závodníci se MUSÍ vrátit na místo startu pro instrukce.

Zvukové signály:

Rozjíždky a časové úseky mezi nimi určuje také siréna.

Zvukové signály mají být:

- jedno zaznění sirény určuje konec přestávky a začátek rozjíždky
- jedno zaznění sirény určuje konec rozjíždky a začátek přestávky
- tři zaznění sirény se používají, pokud je rozjíždka zrušena.

Pokud ředitel závodu nerozhodne jinak, používají se výše uvedené zvukové signály.

Časové rozvržení rozjížděk

Délka jedné rozjíždky je alespoň 20 minut jestliže vedení závodu neurčí jinak. Jakékoliv změny a specifikace budou vyhlášeny na prvním setkání ředitele závodu a závodníků.

Závodníci a pravidla rozjížděk

Všichni závodníci se nejméně 5 minut před startem své rozjíždky musí hlásit beach marshalovi (kontaktní osoba pro komunikaci mezi závodníky a organizačním týmem v průběhu závodu) kvůli identifikaci a pro vyzvednutí barevného dresu (pokud je to nutné). Pokud jsou používány barevné dresy, závodník je povinen navrácením dresu ihned po odjetí rozjíždky. Beach marshal rozdává a vybírá barevné dresy a sděluje závodníkům výsledky z jednotlivých rozjížděk. Závodník musí nahlásit značku a barvu svého kitu během rozjíždky, pokud jej o to beach marshal požádá. Za nahlášení se beach marshalovi zodpovídá pouze závodník. Závodníkovi, který se před rozjíždkou nenahlásí beach marshalovi, může být udělen postih.



Soutěžní prostor

O velikosti a umístění soutěžního prostoru rozhoduje ředitel závodu v souladu s bezpečnostními pravidly. Soutěžní prostor má být čtvercového tvaru (pokud jinak neurčí ředitel závodu). Pokud je soutěžní prostor blízko stromů nebo jiné překážky ohrožující bezpečnost soutěžících, musí být bezpečnostní zóna minimálně 20 metrů od těchto překážek. Soutěžní prostor musí být viditelně označen čtyřmi značkami. Pokud se některá ze značek ztratila nebo přemístila, bude další rozjízdka pozdržena až do doby, než se značka dá na správné místo. Kvůli chybějící značce nemůže být rozjízdka zrušena. Každý trik musí být od odrazu až po přistání proveden uvnitř soutěžního prostoru jinak nebude započítáván do výsledku.

Obecná a bezpečnostní pravidla

Všechna bezpečnostní a obecná pravidla se řídí: Obecnými pravidly a nařízeními pro snowkiting.

Best trick

Struktura závodu

Minimální počet je 4 závodníci a maximální počet je 32 závodníků v závodu. Závodníci závodí v jedné nebo více skupinách (minimální počet je 4 závodníci ve skupině). Ohodnoceny jsou všechny správně přistáté skoky, ale vyhrává pouze ten nejpůsobivější.

Soutěžící jsou hodnoceni podle 2 kritérií:

max. 10 bodů: za technickou obtížnost výkonu

(dosažená výška a síla/rychlost, pozice kitu)

max. 10 bodů: za celkový dojem

(styl jízdy, kvalita provedení, inovace a wow efekt - ohromení)

Nečisté přistání po skoku

Závodník se dotkne při přistání svým tělem země (sněhu) (z důvodu ztráty stability či síly skoku), ale dále pokračuje v jízdě.

Kvalifikace pádu

Závodník při přistání neudrží stabilitu a spadne na zem (sníh) nepokračuje kontinálně v jízdě nebo jeho kite ztratí natolik výkon, že dál neletí a spadne na zem (sníh).

Další aspekty posuzování

Ztráta baru: v případě, že závodník při handle pass triku neuchopí bar, ale safety leash, aby dosáhl na bar, trik je posuzován stejně jako při pádu. V případě, že závodník uchopí při handle pass triku chicken loop trik je hodnocen jako odjetý, ale s nižším bodovým hodnocením než čisté přechycení baru.

Pád po skoku se nezapočítává do skóre. Nečisté přistání po skoku se projeví srážkou 50% z bodů v hodnocení technické obtížnosti. Hlavní rozhodčí určí umístění jezdců v rozjíždkách tak, že zprůměruje konečné umístění v rozjíždce všech rozhodčích. Hodnocení rozhodčích je k nahlédnutí pouze závodníkům zúčastněným v dané rozjíždce a ti jsou oprávněni dostat vysvětlení.

Časové rozvržení rozjížděk

Délka jedné rozjíždky je alespoň 7 minut jestliže vedení závodu neurčí jinak. Jakékoliv změny a specifikace budou vyhlášeny na prvním setkání ředitele závodu a závodníků.



Vizuální signály

Rozjížděky budou startovány s použitím následujících znamení. Časy musejí být brány od vizuálních znamení, na nepřítomnost zvukového znamení nesmí být brán zřetel. Rozjížděky a časové úseky mezi nimi určují 3 vlajky různé barvy. Pokud hlavní rozhodčí nebo ředitel závodu nerozhodnou jinak, vlajky by měly mít barvu **modrou**, **žlutou** a **červenou**.

Vlajkové signály:

Žlutá vlajka vlaje 15 minut před startem první rozjížděky (pokud ředitel závodu neurčí jinak).

V čase mezi rozjížděkami vlaje žlutá vlajka.

Jednu minutu před startem rozjížděky jde žlutá vlajka dolů.

Během rozjížděky vlaje vlajka modrá, která jde dolů jednu minutu před koncem rozjížděky.

Vlajka červená vlaje v případě, že je rozjížděka zrušena a závodníci se MUSÍ vrátit na místo startu pro instrukce.

Zvukové signály:

Rozjížděky a časové úseky mezi nimi určuje také siréna.

Zvukové signály mají být:

- jedno zaznění sirény určuje konec přestávky a začátek rozjížděky
- jedno zaznění sirény určuje konec rozjížděky a začátek přestávky
- tři zaznění sirény se používají, pokud je rozjížděka zrušena.

Pokud ředitel závodu nerozhodne jinak, používají se výše uvedené zvukové signály.

Soutěžní prostor

O velikosti a umístění soutěžního prostoru rozhoduje ředitel závodu v souladu s bezpečnostními pravidly. Soutěžní prostor má být čtvercového tvaru (pokud jinak neurčí ředitel závodu). Pokud je soutěžní prostor blízko stromů nebo jiné překážky ohrožujícího bezpečnost soutěžících, musí být bezpečnostní zóna minimálně 20 metrů od těchto překážek. Soutěžní prostor musí být viditelně označen čtyřmi značkami. Pokud se některá ze značek ztratila nebo přemístila, bude další rozjížděka pozdržena až do doby, než se značka dá na správné místo. Kvůli chybějící značce nemůže být rozjížděka zrušena. Každý trik musí být od odrazu až po přistání proveden uvnitř soutěžního prostoru jinak nebude započítáván do výsledku.

Obecná a bezpečnostní pravidla

Všechna bezpečnostní a obecná pravidla se řídí: Obecnými pravidly a nařízeními pro snowkiting.

Course race - Okruhové závody

Základní informace

Tvar a typ závodního okruhu je stanoven vedením závodu na základě povětrnostních podmínek a dané charakterem místa a krajiny. Ředitel závodu informuje závodníky o zvolené variantě na tzv. skippers meetingu, který je svolán před startem první rozjíždky.

Nákres závodu, okruhového závodu, počet okruhu, počet rozjížděk a další upřesňující informace k závodu musí být připraveny k nahlédnutí všem závodníkům alespoň 30 minut před startem první rozjíždky.

Definice:

Jezdec - závodník: znamená jezdec, kite a lyže nebo snowboard

Starboard: jezdec, který při kontinuální jízdě drží kite ve větrném okně mezi 12 – 3 hodinou

Port board: jezdec, který při kontinuální jízdě drží kite ve větrném okně mezi 12 – 9 hodinou

Start

Start znamená když jezdec nebo jeho lyže či snowboard protnou jakoukoliv částí startovní linii.

Cíl

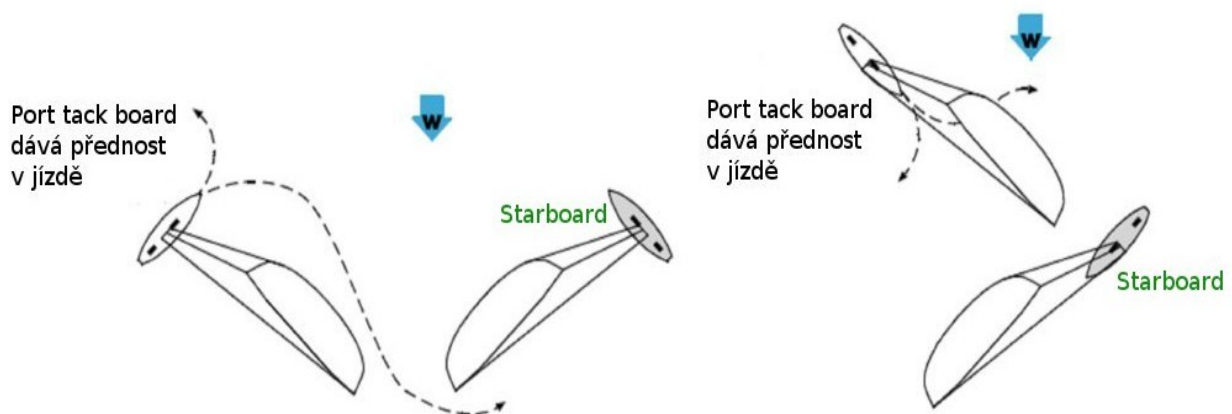
Aby jezdec byl klasifikován „dojel do cíle“: musí jedoucí (kontinuální jízda, jezdec stojí na lyžích nebo snowboardu) zcela protnout cílovou linii s kitem ve vzduchu.

Základní pravidla

Míjení jezdců

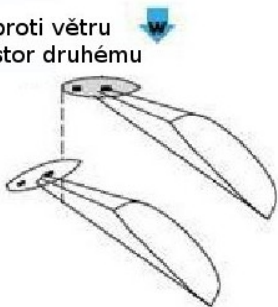
Na opačném větru: jezdcí jedoucí opačným směrem

V případě, že se potkají jezdcí na opačném větru, musí jezdec jedoucí jako PORT dát přednost jezdcí jedoucímu STARBOARD.

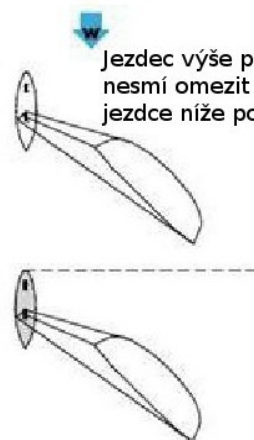


Na stejném větru: jezdcí jedoucí stejným směrem, jízda po větru, stoupání proti větru

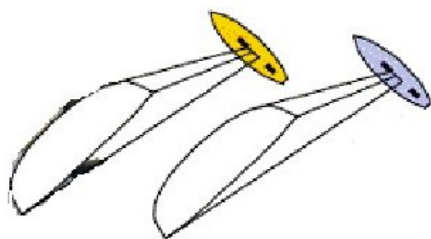
Jezdec výše proti větru
musí dát prostor druhému
jezdci



Jezdec výše proti větru
nesmí omezit ani ohrozit
jezdce níže po větru



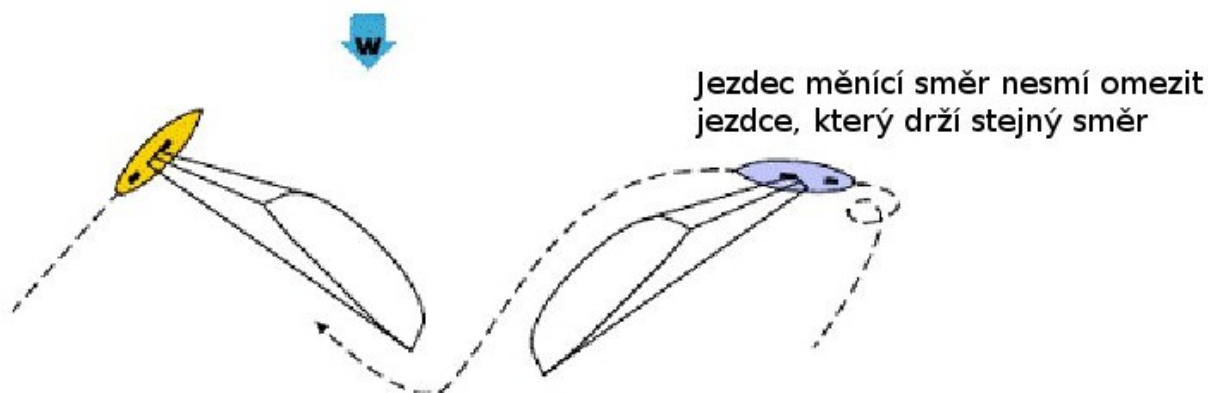
Jezdec výše proti větru
musí dát prostor jezdcí
níže po větru



Při "stoupačce" musí druhý jezdec
reagovat na změny v jízdě prvního
jezdce a dát mu prostor na manévrování

Změna směru

Jezdec měnící směr (provádějící obrat) nesmí omezit žádného jezdce pokračující v jízdě. Jestliže mění směr jezdec s právem jízdy, musí dát druhému jezdcí dostatek místa k vyhýbání.



Zabránění kontaktu

Jestliže je to rozumně možné, jezdci musí zabránit v kontaktu jak těly tak i vybavením a kity. Avšak jezdec s právem jízdy nebo jezdec s právem na místo u bóje:

nemusí jednat k zabránění doteku, dokud není jasné, že jiný jezdec neuhýbá nebo že neposkytuje místo u bóje

nesmí být potrestán, pokud nešlo o dotyk, který způsobil škodu nebo zranění

Poskytnutí místa u bóje

1. Jestliže jsou jezdci v krytí, musí jezdec, který je na vnější straně poskytnout dostatek místa jezdci na vnitřní straně
2. Jestliže jezdec získal vnitřní stranu u bóje z pozice zcela vzadu a na poslední chvíli a vnější jezdec není schopen poskytnout místo u bóje, není to po něm požadováno.





Ostatní nařízení a úpravy

1. Okruhový závod je závod z jednoho místa do druhého
2. Minimální věk startujícího je 15 let
3. Závod je pořádán ve dvou kategoriích: muži, ženy
4. V jednom závodě může startovat maximálně 32 závodníků
5. Délka jednoho závodu je mezi 10 – 40 minutami
6. Minimální počet rozjížděk pro uznání výsledků je 1 rozjíždka
7. Maximální počet je 6 rozjížděk/den
8. V případě odjetí více rozjížděk budou rozjíždky rušeny dle nejhorších ve prospěch jezdců systémem: 3 rozjíždky - 1 discard, 6 rozjížděk - 2 discards, 9 rozjížděk - 3 discards
9. Závodník, který nenahlásí barvu, velikost, značku a typ svého kitu před rozjíždkou může být v této rozjíždce diskvalifikován
10. Závodník (ci), který protne startovací linii před startovním signálem bude z této rozjíždky diskvalifikován DSQ
11. Závodník, který neprojde trať závodu, dle stanovené specifikace bude diskvalifikován
12. Závodník, který neprojde správně cílovou linií bude kvalifikován jako DNS nedokončil závod
13. Závodník, který neobjede nebo nesprávně objede bóji bude diskvalifikován

Obecná a bezpečnostní pravidla

Všechna bezpečnostní a obecná pravidla se řídí: Obecnými pravidly a nařízeními pro snowkiting

Bodovací systém dle umístění v rozjíždkách

Bodový výsledek každého závodníka v závodě musí být součtem jeho bodů z rozjížděk s vyškrtnutím nejhorší rozjíždky dle pravidel.

umístění – pozice	body
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
atd.	atd.

Závodníci, kteří nedokončili, byli diskvalifikováni, nevystartovali dostanou počet bodů (dle celkového počtu závodníků) plus 1 bod.



Startovní systém - řád

Rozjížďky budou startovány s použitím následujících znamení. Časy musejí být brány od vizuálních znamení, na nepřítomnost zvukového znamení nesmí být brán zřetel.

Jako informační signál pro závodníky je vztyčena ŽLUTÁ VLAJKA - 20 minut před startem. Tato vlajka je vztyčena po celou dobu až do startu závodu.

Signal	vlajky a zvukové signály	minuty do startu
Výstražný	Červená vlajka 1 zvukový signál	5
Jedna minuta	Červená vlajka jde dolů (bez vlajky)	1
Start	Modrá vlajka jde nahoru 1 dlouhý zvukový signál	0